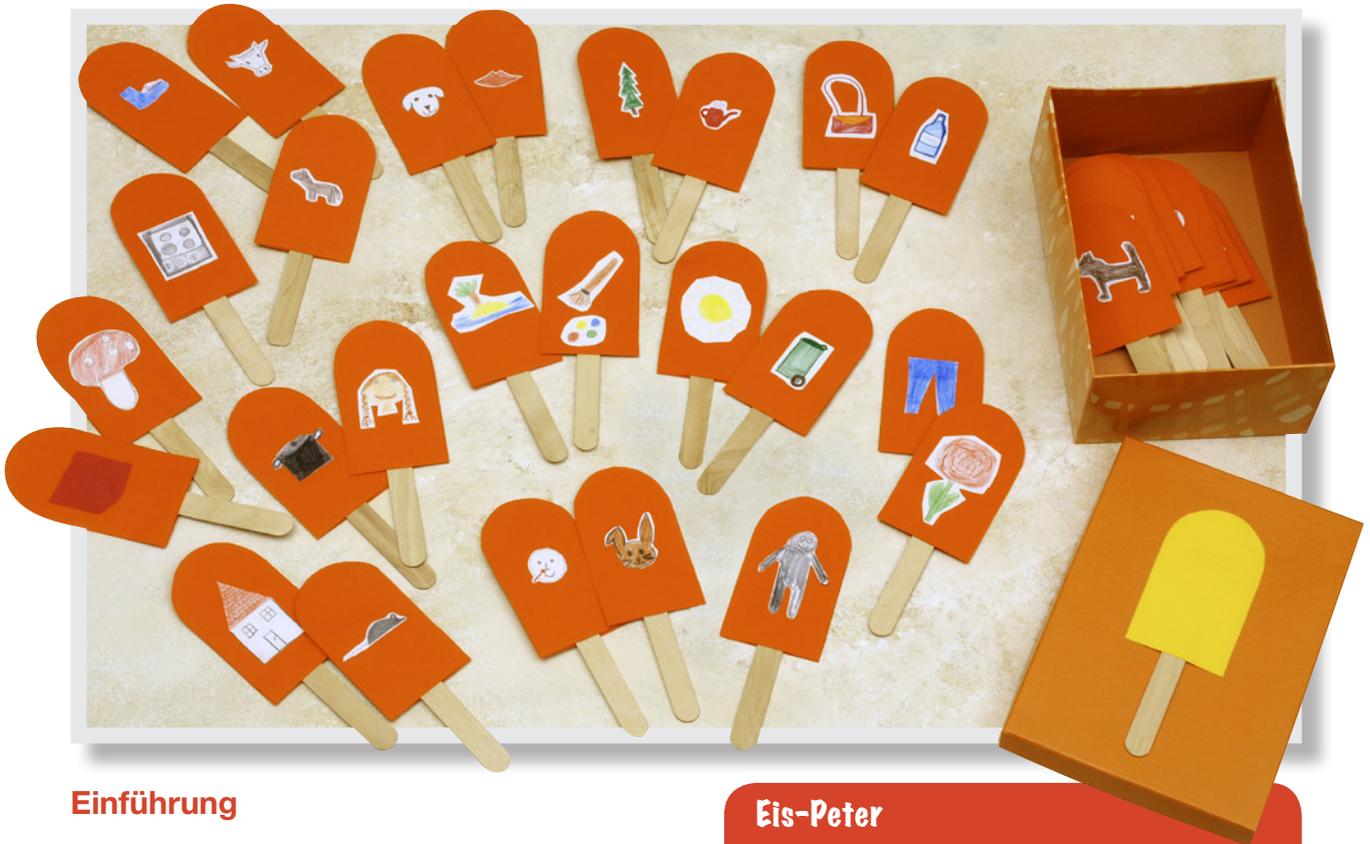


Bereich: Erfahrungen mit der Umwelt/Spielen & soziales Lernen • Altersstufe: 5/6 Jahre  
• Vorbereitungszeit: 15 Minuten • Arbeitszeit mit Kindern: ca. 3–4 x 20 Minuten



## Einführung

Kinder lieben Reime und Sprachspiele und sie lieben Eis! Ein Wortspiel, bei dem die Spielkarten wie Speiseeis mit einem Stiel zum Anfassen gestaltet sind, weckt sofort das Interesse und die Spiellust der Kinder. Diese Art der Spielkarten können die Kinder gut greifen und selbst mehrere einfach in einer Hand halten. Bereits bei der Herstellung des Spiels geht es um Reime, Wortpaare wie „Haus – Maus“, die spielerisch die Sprachentwicklung fördern.

## Pädagogische Ziele

- In der Gruppe ein Kartenspiel anfertigen
- Beim Herstellen des Spiels die Feinmotorik fördern
- Beim Finden der Wortpaare den Wortschatz erweitern
- Spielhandlungen als komplexe Sprachlernsituationen, auch hier Erweiterung des Wortschatzes
- Soziales Lernen beim gemeinsamen Kartenspiel

## Eis-Peter

Für das Kartenspiel werden in der Regel 31 Karten verwendet, das heißt 15 Paare plus einer Karte, dem „Schwarzen Peter“ oder „Eis-Peter“. Mindestens zwei Kinder und beliebig viele mehr können mitspielen.

Alle Karten gut mischen und an die Kinder gleichmäßig austeilen. Die Kinder schauen sich die Karten genau an, legen Paare offen vor sich auf den Tisch und sagen dazu laut das Wortpaar.

Das Kind, das die meisten Karten in der Hand hält, beginnt zu ziehen. Haben mehrere Kinder gleich viele Karten, darf das jüngste Kind anfangen und zieht bei seinem linken Nachbarn eine Karte. Es schaut gleich nach, ob es ein neues Paar bilden kann, und legt es gegebenenfalls ab, dabei sagt es laut das Wortpaar. Dann darf es erneut beim Nachbarn ziehen. Hat das Kind aber kein Paar bilden können, muss es die gezogene Karte behalten und darf nicht erneut ziehen. Nun ist das Kind an der Reihe, bei dem gerade die Karte gezogen worden war. Es darf nun bei seinem linken Nachbarn eine Karte ziehen. Das geht solange weiter, bis alle Paare auf dem Tisch liegen. Die letzte übrige Karte ist der „Schwarze Peter“ oder „Eis-Peter“. Wer ihn zuletzt in der Hand hält, hat das Spiel verloren.

## Material und Hilfsmittel

- Tonpapier, z. B. in Orange
- Eventuell Filzrest
- Malblock
- Fotokarton oder dünne Graupappe für Schablonen
- 31 Holzmundspatel, 150 x 18 mm (ab 0,01 €/Stück)
- Holzbuntstifte, Bleistift
- Lineal

### Für die Aufbewahrung:

- Schuh- oder Geschenkschachtel
- Tonpapier in passender Farbe
- Holzmundspatel, 150 x 18 mm
- Schere
- Wäscheklammern
- UHU VIELZWECKKLEBER flinke flasche ohne Lösungsmittel oder UHU ALLESKLEBER flinke flasche
- UHU stic ReNature

- ✓ Das Bastelangebot am besten auf mindestens zwei Tage verteilen.
- ✓ Es empfiehlt sich, zuerst die Spielkartengrundformen herzustellen.

## Vorbereitungen

- Die Vorlagen im Anhang in Originalgröße ausdrucken und die Umrisse ausschneiden. Die Kontur jeweils auf Graupappe übertragen und die Pappschablonen ausschneiden. Am besten mehrere Exemplare anfertigen.
- 13 cm breite Tonpapierstreifen in Orange zuschneiden.

## UHU VIELZWECKKLEBER flinke flasche ohne Lösungsmittel

- ✓ Flasche aus 88% nachwachsenden Rohstoffen
- ✓ Einzigartiger Drehklebekopf für Punkt-, Strich- und Flächenkleben
- ✓ Weiche, handliche Flasche, nachfüllbar
- ✓ Lösemittelfrei, dermatologisch getestet
- ✓ Auswaschbar bei 40°C
- ✓ Klebt Pappe, Papier, Filz, Leder, Kork, Stoff, Holz untereinander sowie auf Metall, Porzellan, Glas, Styropor® und viele Kunststoffe. Nicht geeignet für Fotos, PE, PP.
- ✓ Klebeflächen gut reinigen (trocken, staub- und fettfrei). Kleber einseitig dünn auftragen, andrücken – fertig.



## UHU stic ReNATURE

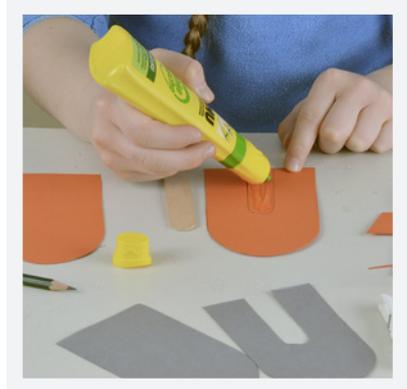
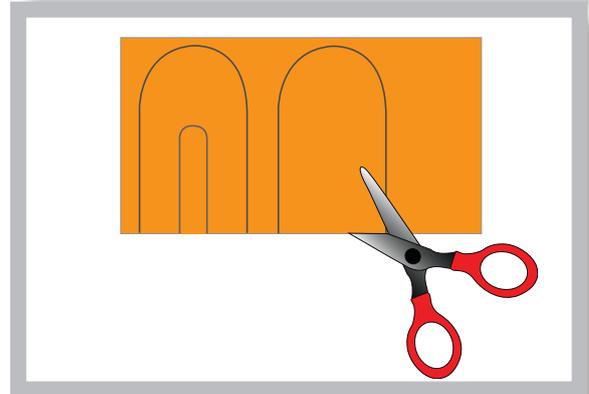
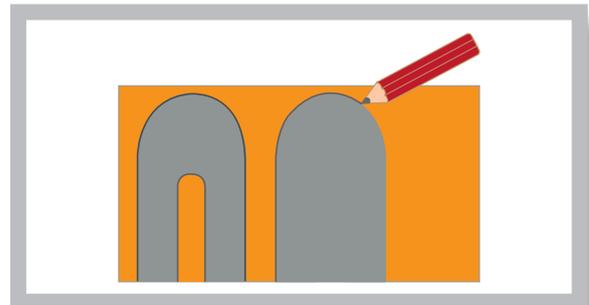
- ✓ Behälter aus 58% nachwachsenden Rohstoffen
- ✓ Spart fossile Ressourcen, reduziert CO<sub>2</sub>-Emissionen und ist 100% recycelbar
- ✓ Schraubkappe schützt vor Austrocknung
- ✓ Klebemasse zu 98% aus natürlichen Inhaltsstoffen
- ✓ Klebt schnell, fest und dauerhaft
- ✓ Leicht verstreichbar
- ✓ Kalt auswaschbar



## Gestaltungsablauf mit Kindern

### Spielkartengrundform

1. Für eine Spielkarte beide Schablonen mit der geraden Kante bündig auf den orangefarbenen Tonpapierstreifen legen. Die äußeren und bei der ersten Schablone auch die innere Kontur nachzeichnen.
2. **Nur** die äußeren Umrisse der beiden Formen ausschneiden.
3. Einen Holzspatel mit UHU flinke flasche ohne Lösungsmittel auf die markierte Fläche der ersten Eisform kleben, fest andrücken. Die zweite Eisform deckungsgleich aufkleben.



### Wortpaare

Wortpaare sammeln, z. B. Kanne–Tanne; Maus–Haus; Herd–Pferd; Schrank–Bank; Flasche–Tasche; Rose–Hose; Hase–Nase; Fisch–Tisch; Pilz–Filz (evtl. Filz aufkleben); Buch–Tuch; Topf–Kopf; Pinsel–Insel; Sonne–Tonne; Kuh–Schuh; Mund–Hund; Katze–Tatze.

Die Kinder zeichnen und malen die Motive in Partnerarbeit aus und kleben sie mit UHU stic ReNature auf die Spielkarten.

### Aufbewahrungsschachtel

Eine gestaltete Schuhschachtel oder eine Geschenkschachtel mit einer Eisform bekleben.



Stefanie Bergmann

Bitte in Originalgröße ausdrucken und exakt ausschneiden.

